
THE FOUR COMPONENTS OF SCORING

By: Dimitris Papazoglou BSc Sports Science & Physical Ed.

Θα εκπλαγείτε διαβάζοντας παρακάτω, καθώς θα καταλάβετε πόσο μεγάλες διαφορές έχει η βαθμολόγηση ενός ερασιτεχνικού και ενός επαγγελματικού αγώνα πυγμαχίας. Η βαθμολόγηση κατα κύριο λόγο στην πυγμαχία είναι υποκειμενική. Για αυτό τον λόγο και πολλοί αγώνες κοντινοί σε βαθμολογία δείχνουν να διχάζουν τους θαυμαστές της πυγμαχίας και στέλνουν τους κριτές «στο πύρ το εξώτερον».

Το δύσκολο έργο των κριτών που βρίσκονται γύρω από το ρίνγκ βασίζεται σε 4 παράγοντες:



- ✓ Καθαρά χτυπήματα (*Clean punching*): «καθαρές» γροθιές θεωρούνται αυτές οι οποίες προσγειώνονται στο μπροστινό ή πλαϊνό μέρος του κεφαλιού, καθώς και στο μπροστινό ή πλαϊνό μέρος του κορμού.
- ✓ Αποτελεσματική επιθετικότητα (*Effective aggressiveness*): ο πυγμάχος πρέπει να επιδεικνύει το εξής χαρακτηριστικό, ότι «πηγαίνει προς τα εμπρός» με επιμονή και με επιτυχία χωρίς να χάνει τον έλεγχο.
- ✓ Στρατηγική του παιχνιδιού (*Ring generalship*): οι κριτές βαθμολογούν υπέρ του πυγμάχου που δείχνει ότι έχει τον έλεγχο του ρυθμού και του στύλ του αγώνα.
- ✓ Αμυντικά χαρακτηριστικά (*Defence*): οι πυγμάχοι που επιδέξια χειρίζονται τα αμυντικά τεχνικά στοιχεία βαθμολογούνται θετικά από τους κριτές.

Η βαθμολογία στους επαγγελματικούς αγώνες, γίνεται γύρο με το γύρο. Οι κριτές λαμβάνοντας υπόψη σε ίσο ποσοστό τους παραπάνω παράγοντες βαθμολογούν τον κάθε γύρο. Παρόλο που

ορισμένοι κριτές μπορεί να έχουν ως αγαπημένο κάποιο παράγοντα και τα τέσσερα κριτήρια χρησιμοποιούνται με βάση το σύστημα των 10 πόντων.

The image shows a detailed official score card from the Nevada State Athletic Commission. It includes the names of the fighters, the date (3/15/2008), the location (Las Vegas), and the event name (Golden Boy & Top Rank). The card is divided into three columns, each representing a judge's score for 12 rounds. The fighters' names are written in Spanish: Manny Pacquiao and Margarito. The card shows the round-by-round scores and the final totals for each judge, with a split decision result.

Το σύστημα των Δέκα-πόντων (Ten-point Must System)

Οι κριτές στους επαγγελματικούς αγώνες χρησιμοποιούν το σύστημα των 10 πόντων. Ο νικητής κάθε γύρου παίρνει 10 πόντους. Ο χαμένος παίρνει 9 πόντους αν η διαφορά μεταξύ τους είναι μικρή, 8 αν ο χαμένος πέσει νοκ ντάουν ή είναι μεγάλη η διαφορά και με 7 πόντους αν έχει πέσει νοκ ντάουν 2 φορές. Αν ο γύρος θεωρείται ισοπαλος από τους κριτές και κανένας πυγμάχος δεν έχει νοκ ντάουν τότε και οι δύο βαθμολογούνται με 10 πόντους. Αν κάποιος είχε πέσει νοκ ντάουν τότε ο νικητής παίρνει 10 πόντους και ο χαμένος παίρνει 9. Ο πυγμάχος που θα συγκεντρώσει τους περισσότερους βαθμούς και

The image shows a close-up of Manny Pacquiao's face. Overlaid on the bottom of the image is a 'Lederman Card' which provides a round-by-round breakdown of scores for two fighters: Pacquiao and Bradley. The card shows that Pacquiao scored 10 points in every round, while Bradley scored 9 points in every round, resulting in a 109-99 score for Pacquiao.

LEDERMAN CARD ROUND BY ROUND	
	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 TOT
PACQUIAO	10 10 10 10 10 10 10 10 10 9 10 10 119
BRADLEY	9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 109

δύο από τους τρεις κριτές συμφωνούν τότε ανακηρύσσεται νικητής.

Αποτελέσματα (Decisions)

Όταν ένας αγώνας τελειώσει στα σημεία 4 αποτελέσματα μπορούν να ανακοινωθούν από τους κριτές:

- ✓ (*Unanimous decision*): Και οι τρεις κριτές συμφωνούν για τον νικητή.
- ✓ (*Split decision*): Δύο από τους κριτές συμφωνούν και ανακηρύσσουν νικητή παρά το γεγονός πως ο τρίτος κριτής δείχνει το δεύτερο πυγμάχο ως νικητή.
- ✓ (*Majority decision*): Δύο από τους κριτές συμφωνούν και ανακηρύσσουν νικητή και ο τρίτος δίνει αποτέλεσμα ισοπαλία.
- ✓ (*Draw*): Ένας αγώνας είναι ισοπαλος όταν τουλάχιστον 2 κριτές συμφωνούν και άλλος δείχνει νικητή. Όταν ο ένας κριτής δίνει τον έναν πυγμάχο νικητή ο δεύτερος κριτής δίνει το άλλο πυγμάχο νικητή και ο τρίτος το δίνει ισοπαλία, τότε ο αγώνας είναι ισοπαλος.



Ένας αγώνας μπορεί να σταματήσει νωρίτερα με αποτέλεσμα νοκ άουτ (KO) ή με τεχνικό νοκ άουτ (TKO). Αν ένας πυγμάχος μετά από κτύπημα πέσει νοκ ντάουν, πρέπει να δείξει στον διαιτητή ότι μπορεί να συνεχίσει. Αν δεν είναι σε

θέση, μετά το μέτρημα των 10, τότε χάνει με νοκ άουτ. Αν ο διαιτητής για την προστασία και την ασφάλεια του πυγμάχου

επιλέξει να διακόψει τον αγώνα, τότε ο αγώνας τελειώνει με τεχνικό νοκ άουτ.

Φάουλ (Fouls)

Φάουλ όπως χτυπήματα με το κεφάλι ή κάτω από την ζώνη μπορούν να συμβούν σε ένα αγώνα. Είναι όμως στην κρίση του διαιτητή να αποφασίσει αν το φάουλ ήταν ηθελημένο ή όχι. Αν το φάουλ έγινε επίτηδες από έναν πυγμάχο και οι δύο πυγμάχοι είναι ικανοί να συνεχίσουν τον αγώνα, τότε ο διαιτητής αφαιρεί έναν πόντο από τον πυγμάχο που διέπραξε το φάουλ. Αν ο πυγμάχος που δέχτηκε το αντικανονικό χτύπημα τραυματίστηκε και δεν μπορεί να συνεχίσει τον αγώνα τότε ο πυγμάχος που διέπραξε το φάουλ χάνει και αποκλείεται από τον αγώνα. Ακούσια φάουλ

συμβαίνουν περισσότερο από τα ηθελημένα. Πυγμάχοι που διαπράττουν ακούσια φάουλ, προειδοποιούνται από τον διαιτητή ή τους αφαιρεί πόντους αν τα επαναλάβουν. Σε



περίπτωση που ένα ακούσιο φάουλ σταματήσει τον αγώνα τότε μπορούν να ανακηρυχθούν δύο αποτελέσματα το “no-contest” ή με νικητή. No contest τελειώνει ένας αγώνας όταν το ακούσιο φάουλ που σταμάτησε τον αγώνα συνέβει πριν ολοκληρωθούν οι 4 πρώτοι γύροι και κανένας πυγμάχος δεν είναι νικητής. Αν η διάρκεια του αγώνα έχει ξεπεράσει του 4 γύρους τότε νικητής είναι ο πυγμάχος που έχει τους περισσότερους βαθμούς μέχρι εκείνη την στιγμή. Ο αγώνας έχει αποτέλεσμα *Technical decision*. Τέλος στην περίπτωση που οι πυγμάχοι μετά την διακοπή έχουν τους ίδιους βαθμούς τότε το αποτέλεσμα ονομάζεται *Technical draw*.